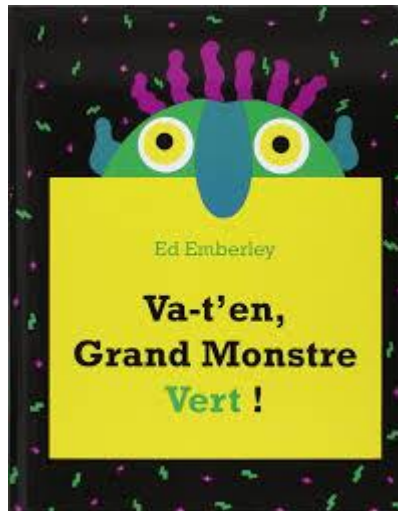


Jeux autour de l'album « Va-t'en grand monstre vert »



Mémoire

- Imprimer le fichier mémoire 2 fois.
- Coller chaque page sur une cartonnnette ou papier épais
- Couper les carrés du jeu.
- Mélanger et poser face cachée chaque carte.
- Chaque joueur à tour de rôle retourne 2 cartes, si elles sont identiques il les pose devant lui et rejoue. Si elles sont différentes il les retourne et les laisse à leur place et c'est au joueur suivant de jouer.
- La partie est terminée quand toutes les paires ont été gagnées, le joueur qui a le plus de paires a gagné.

Qui est-ce ?

- Imprimer le fichier « Qui est-ce » 2 fois.
- Découper les monstres sans mélanger les 2 pages
- Chaque joueur (2 joueurs), prend 1 page de monstres et les pose devant lui face visible, mettre un livre entre les 2 joueurs pour ne pas voir le jeu adverse.
- Chacun se choisit un monstre et le gagnant sera le premier à deviner le monstre choisit par l'adversaire.
- Chaque joueur à tour de rôle pose une question : le monstre a-t-il des cheveux, un nez violet... le joueur adverse répond par oui ou par non selon sa réponse on élimine des monstres en les retournant. Le gagnant est le premier à identifier le monstre choisit par l'autre.